



Pressemitteilung vom 21. September 2021

Super Mario™ Spielspaß für Groß und Klein – noch mehr neue EPOCH Games ab sofort verfügbar

Nach dem fulminanten Marktstart der Super Mario™ Gesellschaftsspiele von EPOCH Games wartet nun eine ganze Reihe weiterer analoger Spiele auf große und kleine Spiele-Fans. Das Spielerlebnis ist auch dieses Mal wieder äußerst vielseitig. Die enthaltenen Super Mario™ Sammelfiguren können Fans in allen EPOCH Games verwenden, die mit dem Link-System gekennzeichnet sind. Händler können die Produkte unter vertrieb@epoch-traumwiesen.de bestellen.

Super Mario™ Maze Game DX

Super Mario™ Maze Game DX von EPOCH Games (Art. 7371)

ist ein spannendes Labyrinth-Spiel für Kinder ab vier Jahren.

Pinzessin Peach ist auf Bowers Schloss gefangen und muss

befreit werden. Mit dem Joystick lässt sich das Labyrinth

bewegen. Sobald man es geschafft hat, die Kugel durch das

Labyrinth bis ganz nach oben auf den Turm zu bringen,

öffnet sich Peachs Gefängnis. Aber Achtung! In jedem

Labyrinth befinden sich kleine Fallen, die die Kugel

aufhalten. Für noch mehr Spielspaß kann das Labyrinth immer wieder individuell umgebaut werden.

Es sind über 120.000 Kombinationen möglich. In diesem Spiel sind außerdem fünf Super Mario™

Figurenaufsteller enthalten.



Pressekontakt:

Fr. Christine Rex

E-Mail: rex-c@epoch-traumwiesen.de



Super Mario™ Hover Shell Strike



Das Super Mario™ Hover Shell Strike von EPOCH Games (Art. 7397) ist ein cooles Actionspiel für Kinder ab vier Jahren. Der Schildkrötenpanzer von Koopa gleitet, wie bei einem Air Hockey Spiel, auf einem Luftkissen über glatte Oberflächen und muss mit den Schlägern hin und her gespielt werden. Wer den Panzer nicht mehr zurückschießen kann, verliert. Natürlich können auch eigene Spielregeln festgelegt werden. 2x AAA Batterien sind nötig (nicht im Set enthalten). Für zwei Spieler geeignet.

Super Mario™ Balancing Game Plus EPOCH Games

Das Super Mario™ Balancing Game Plus von EPOCH Games ist ein einfaches Balancierspiel für Kinder ab vier Jahren, das in den drei Ausführungen „Sky Stage“ (Art. 7391), „Underwater Stage“ (Art. 7392) und „Desert Stage“ (Art. 7393) erhältlich ist. Für das Spiel bedarf es nur etwas Geschicklichkeit und Glück. Denn die Bühne muss immer in Balance sein, sonst fallen die Figuren herunter. Anhand der Anweisungen auf dem Glücksrad müssen die Figuren auf den Plattformen platziert werden. In diesem Spiel sind ein Glücksrad und vier Super Mario™ Sammelfiguren enthalten. Für noch mehr Spielspaß können alle drei Varianten zu einer großen Bühne verbaut werden. Für zwei oder mehr Spieler geeignet.

2.480 Zeichen (crx)



Pressekontakt:

Fr. Christine Rex

E-Mail: rex-c@epoch-traumwiesen.de